GAME OVER

Número 133 • 26 Febrero 2016

EARTH DEFENSE FORCE 4.1
The Shadow of New Despair



AVANCES
The Division, Earth Defense Force 4.1.

NOVEDADES
LEGO Marvel Vengadores, XCOM 2, Sébastien Loeb Rally EVO.



SUMARIO


07 Earth Defense Force 4.1

EN ESTE NÚMERO...

Rise of the Tomb Raider, Doom, Juegos con Gold Marzo, LEGO Star Wars El Despertar de la Fuerza, Megadimension Neptunia VII, Thrustmaster Y-300CPX. Tom Clancy's The Division, Earth Defense Force 4.1 Shadow of New Despair. LEGO Marvel Vengadores, XCOM 2, Sébastien Loeb Rally EVO. GTA Online, Rise of the Tomb Raider, Assassin's Creed Syndicate, Project CARS.

GAME OVER

Director:
ÓSCAR SANTOS
oscar@medipress2000.net
Redacción:
GOOMBA, GRENOUILLE, JONATHAN DÓMBRIZ, PENÉLOPE

Impresión:
MEDIPRESS2000 GRÁFICAS 82

Distribución: MEX

Comercializa
DEMANDA COMUNICACIÓN Y MK

Edita
MEDIPRESS 2000
Av. Plaza de Toros 1, 1º A.
San Sebastián de los Reyes.
28700 Madrid
Teléfono.: 91 425 00 54
Fax: 91 425 04 12
medipress@medipress2000.net
www.medipress2000.net

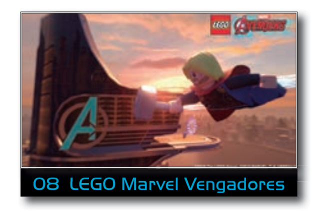
Directora de Publicaciones:
EVA LLORENTE
llorente@medipress2000.net
Director de publicidad y Marketing:
PABLO MARTÍNEZ-MORÁS HERRERO
martinez@medipress2000.net
Departamento Publicidad:
SERAFÍN CAÑAS MANZANO
serafin@medipress2000.net
JOSÉ MANUEL QUESADA
jmquesada@medipress2000.net
Dto. de Diseño Gráfico:
AULA ARTS
Departamento Administración:
ROBERTO ROMERO EGIDO
admon@medipress2000.net

Depósito Legal:
M 17548 2005

Distribución controlada por




06 The Division


08 LEGO Marvel Vengadores


12 XCOM 2


13 Sébastien Loeb Rally Evo

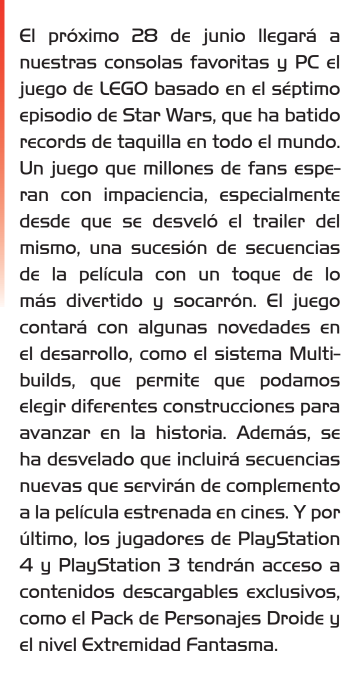
>>>El futuro es del PC

Cada vez son más los juegos de consola de nueva generación que terminan apareciendo en PC tarde o temprano, para sonrojo de las propias compañías y, sobre todo, de las propietarias de esa mal llamada next generation. A los primeros, porque se les llena la boca de exclusividad y maravillas similares cuando en pocas semanas o meses, son frases que se las lleva el viento. Y a las segundas, porque con tan poco tiempo de vida, está claro que no pueden competir con un PC más o menos decente en rendimiento y calidad. No hablamos de grandes máquinas por encima del millar de euros, que no sería justo. Sino ordenadores con configuraciones que, valiendo poco más que una consola, ofrecen mucho más a sus dueños. Cada vez son más los que creen que el PC le está ganando la partida a las consolas, cuando parecía que estaba defenestrado por muchos que, ahora, miran con recelo a un grupo cada vez más numeroso de usuarios que disfrutan de los mismos juegos, con los mismos pads, pero con un rendimiento muy superior.

NOTI CIAS

LEGO Star Wars El Despertar de la Fuerza

Con secuencias exclusivas de la trama



El próximo 28 de junio llegará a nuestras consolas favoritas y PC el juego de LEGO basado en el séptimo episodio de Star Wars, que ha batido records de taquilla en todo el mundo. Un juego que millones de fans esperan con impaciencia, especialmente desde que se desveló el trailer del mismo, una sucesión de secuencias de la película con un toque de lo más divertido y socarrón. El juego contará con algunas novedades en el desarrollo, como el sistema Multi-builds, que permite que podamos elegir diferentes construcciones para avanzar en la historia. Además, se ha desvelado que incluirá secuencias nuevas que servirán de complemento a la película estrenada en cines. Y por último, los jugadores de PlayStation 4 y PlayStation 3 tendrán acceso a contenidos descargables exclusivos, como el Pack de Personajes Droide y el nivel Extremidad Fantasma.





>>>Rise of the Tomb Raider
Ya está disponible la versión para PC del que era exclusivo de las consolas de Xbox, que cuenta como principal novedad un aspecto gráfico mucho más sobresaliente si tenemos el equipo adecuado.

>>>Doom
Bethesda ha anunciado que el próximo título de la saga Doom llegará a las tiendas el próximo 13 de mayo en PC, Xbox One y PlayStation 4. Desarrollado por id Software, presenta un aspecto visual impresionante.

>>>Juegos con Gold
Con los Juegos con Gold de marzo podrás experimentar la emocionante aventura gráfica de Sherlock Holmes: Crimes and Punishment, el desafío del RPG de acción Lords of the Fallen, la estrategia en tiempo real de Supreme Commander 2 y el galardonado shooter en mundo abierto Borderlands. Los dos primeros en Xbox One y los otros para Xbox 360 (compatibles también en Xbox One).

Megadimension Neptunia VII

Exclusivo de PS4

Badland Games ha dado por iniciado el año con el lanzamiento de un juego muy esperado por un gran número de fans. Megadimension Neptunia VII es la primera entrega de la serie que sale en PS4 y está ambientado en Gamindustri, el popular universo que se encuentra en una etapa marcada por la precariedad y la agitación social. Neptune y Nepgear aparecen en un mundo divergente llamado Zero Dimension, donde conocerán a Uzume Tennouboshi, la última CPU de este mundo altenativo, a la que habrá que ayudar para enfrentarse a un enorme demonio.



Thrustmaster Y-300CPX

Incorpora bajos amplificados

Los Y-300CPX ofrecen un rendimiento de audio excelente con sus drivers de 50 mm. Las sensaciones de audio de los auriculares son muy realistas, gracias a una curva de respuesta de frecuencia estable, optimizada para juegos, que garantiza un equilibrio perfecto entre bajos, medios y agudos. Estos novedosos auriculares para juegos incorporan amplificación doble electroacústica de bajos, que obtiene una respuesta en bajas frecuencias realmente potente y profunda. Los auriculares incluyen almohadillas muy blandas para las orejas, que ofrecen un aislamiento pasivo excepcional y una comodidad duradera, y que funcionan como auténticas cámaras de sonido que amplifican los bajos.Ya están disponibles a un precio de venta recomendado de 49,99 €.


CONTENIDO EXCLUSIVO
CIVIL WAR DLC PACK
ANT MAN DLC PACK*
*Contenido disponible en marzo 2016
LEGO
MARVEL
VENGADORES
7
www.pegi.info
REÚNE TODO EL PODER QUE PUEDAS
DISPONIBLE EL 29 DE ENERO
MARVEL
PS4
También disponible en PS VITA y PS3

PRE VIEW

UBISOFT
8 MARZO 2016
PC • XBOX ONE • PLAYSTATION 4



Tom Clancy's The Division

Nueva York se merece un rescate como este

>>>La Zona Oscura

Así se denomina a un área de la ciudad en la que se permite el juego PvP. Es una zona restringida y en la que únicamente debemos entrar si vamos en compañía de algunos amigos, en solitario es prácticamente un suicidio. Básicamente debemos acabar con jugadores controlados por la IA, los cuales llevan un cargamento que posteriormente podemos evacuar en helicóptero. ¿El problema? Que habrá otros jugadores (reales) que preferirán quitarnos a nosotros dichos cargamentos. ¿La ventaja? Que si un jugador ataca a otro, se vuelve rojo, asesino, y cualquiera puede atacarle sin volverse igual, de modo que son perseguidos sin cuartel por el reto de jugadores. Una especie de los famosos PK de Ultima Online, pero con toda la acción de un juego de estas características. Eso sí, las recompensas por tener éxito en nuestra tarea (sea la que sea) en este modo, serán de lo mejor del juego.

Una de las sensaciones de las últimas ferias está casi con nosotros. Bueno, realmente nosotros ya hemos estado jugando, en las dos betas que Ubisoft ha puesto en marcha en el último mes, la primera cerrada y la segunda abierta. La experiencia global ha sido más que satisfactoria en líneas generales, especialmente en las últimas horas de juego.

Básicamente, The Division nos pone en la piel de un soldado del grupo que da nombre al juego, que es encargado de recuperar la ciudad de NY después de un viernes negro en el que una infección acaba con el típico estilo de vida americano. Dividida en sectores, cada uno controlado por una facción diferente, debemos completar multitud de misiones, unas principales y muchas más secundarias y accesorias, para establecer un puesto de mando cerca del Madison Square Garden, equiparlo y ponerlo a punto para servirnos de apoyo en nuestra tarea.

El juego adopta una perspectiva en tercera persona en el que las coberturas juegan un papel fundamental, pudiendo movernos fácilmente de una a otra pulsando solo un botón. A medida que avanzamos y mejoramos, podemos equipar nuevo armamento y armadura a nuestro soldado, así como poner en práctica nuevas habilidades para facilitarnos algo la labor. ✍ GRENOUILLE







La ciudad de Nueva York presenta un aspecto terrible y peligroso a cada paso que damos.



Earth Defense Force 4.1

Acción trepidante sin contemplaciones

RE VIEW

Sandlot
16 Febrero 2016
PlayStation 4

Aunque pueda parecer algo ya trillada la historia, Earth Defense Force 4.1 nos traerá la lucha por salvar el mundo de la invasión alienígena de toda clase de insectos mutados gigantes a los que tendremos que hacer frente sin contemplaciones. Para ello, el juego nos propondrá cuatro personajes a elegir, según nuestro estilo de juego: Wing Diver (una guerrera con un jet pack), Air Rider (el típico personaje de apoyo a otros estilos de lucha), Ranger (el soldado capaz de usar naves o el armamento que sea), o la nueva Fencer (una especie de mech acorazado, una bestia, vamos). Y a partir de aquí, a liarse a tiros con todo lo que se mueva por delante y que sea monstruoso. Sí, monstruosos, porque hemos hablado de diferentes tipos de insectos mutados alienígenas, pero habrá toda clase de monstruos que nada tienen que ver con los insectos pero que nos darán más de un disgusto. Eso sí, lo bueno: no hay que pararse a pensar. Simplemente acabar con todo bicho viviente que se nos ponga en medio que de vez en cuando soltarán armas, armaduras y toda clase de utensilios para acabar con ellos.

En esta versión, sólo para PS4, ya se nota una gran diferencia de calidad y jugabilidad con respecto a las versiones de Xbox 360 y PS3. A pesar de la cantidad de elementos animados y no animados que aparecen en pantalla, el juego se moverá con mucha fluidez, lo que ayuda a soltar toda esa adrenalina que este tipo de juegos suelen provocar, sin tener por ello que renunciar a nada, sin tener que pensar en nada más que acabar con los alienígenas sin contemplaciones. Cuando leáis estas líneas ya estará el juego en la calle, así que desde aquí os animamos a que lo disfrutéis, pues hay horas de diversión a raudales. ✍ Penélope





Los enemigos son realmente monstruosos y espectaculares.

>>>También acompañados

Además de las fases con las que cuenta el juego, a las que podremos añadir más desbloqueándolas, también en Sandlot se han preocupado de los modos multijugador, para que no nos aburramos en la versión de un solo jugador. Aquí veremos lo divertido que puede llegar a ser disfrutar de Earth Defense Force 4.1: The Shadow of New Despair a tope.

>>>Earth Defense Force 2: Invaders from Planet Space

Junto con EDF 4.1, saldrá a la venta este título, una remasterización para PlayStation Vita del título que en su día fuese lanzado para PSP, y que incluye una gran cantidad de nuevo contenido añadido, y que contará con la misma intensidad de acción.

REVIEW

Warner Bros. I.E.
PEGI 7
PC • Xbox One • X360 • PSV
PS3 • PS4 • Wii U • N3DS



LEGO Marvel Vengadores

Un espectáculo de grandes dimensiones



>>>Genial en portátiles

La gran novedad de las versiones de portátiles (N3DS y PSV) es que por primera vez contamos con un juego realmente parecido al original de sus hermanas de sobremesa y PC. Entornos en 3D por los que movernos con libertad y una gran cantidad de héroes que desbloquear y con los que jugar.

>>>Los héroes se ayudan

Aunque en otros juegos de LEGO ya había algunos momentos en los que se necesitaban de dos o más personajes para seguir avanzando, es en esta ocasión en la que podemos disfrutar de auténticos combos entre personajes, pudiendo ejecutar poderosos ataques si somos lo suficientemente hábiles con el mando.

A primera vista, podríamos pensar que poco ya se puede decir (y ofrecer) en un juego de LEGO que vuelve a tener a los famosos héroes de Marvel como protagonistas. A muchos les puede parecer un remake del famoso LEGO Marvel Superheroes. Nada más lejos de la realidad. Sí, estamos con una gran cantidad de personajes iguales, pero la diversión que nos ofrece este nuevo juego es diferente. Para empezar, asistiremos a misiones en las que se recrean escenas de varias películas de estos héroes. Esto es, las dos de Vengadores, las dos de Capitán América, así como la segunda de Thor y la tercera de Iron Man. Y lo que es más importante, se han añadido diferentes áreas de juego libre y abierto, incluyendo como es habitual la ciudad de Nueva York. En todas encontraremos más misiones y encargos y desafíos para que la diversión no se detenga, al mismo tiempo que vamos completando todos y cada uno de los logros/trofeos que atesora el juego. Se nota que gráficamente cada juego es un poco mejor que el anterior, siempre teniendo en cuenta la propia limitación que el universo LEGO marca al juego. Pero aún así, es una delicia disfrutar, especialmente en compañía de alguien en la misma máquina (seguimos sin multijugador online, algo que no creemos que cambie a corto o medio plazo). ✍ Grenouille







Viuda Negra en pleno centro de Nueva York, una de las zonas abiertas que podemos disfrutar.



SÍGUENOS EN:
FACEBOOK: Blade Center
TWIITTER: *twitter.com/blade_center*

Ven a conocer Nuestras Tiendas

BLADE **IGUALADA**
Plaça Cal Font, 8
08700, Igualada
Tel **93 806 82 73**

BLADE **MANRESA**
Centre Comercial Carrefour
Local 12
08243 Manresa
Tel **93 874 78 17**

BLADE **MANRESA**
C/ Barcelona 3
08242 Manresa
Tel **93 877 43 89**

BLADE **MATARÓ**
c/ Sant Cristofor, 13
08301 Mataró
Tel **93 189 32 63**

BLADE **SABADELL**
Pg. Manresa, 26
08202 Sabadell
Tel **93 727 38 49**

BLADE **TERRASSA**
Centre Comercial Eroski
Local 10
08227 Terrassa
Tel **93 143 67 25**

Reparamos tus consolas
Trae tu consola a una de las tiendas Blade Center y te la reparamos

Seminuevos
Compramos y vendemos tus juegos y consolas usados en todas nuestras tiendas

Reservas
Reserva los próximos lanzamientos al mejor precio en cualquiera de nuestras tiendas

NOVEDADES

The Legend of Zelda: Twilight Princess HD

Pokkén Tournament

Mortal Kombat XL

The Witch and the Hundred Knight: Revival Edition

République: Remastered

Samurai Warriors 4: Empires





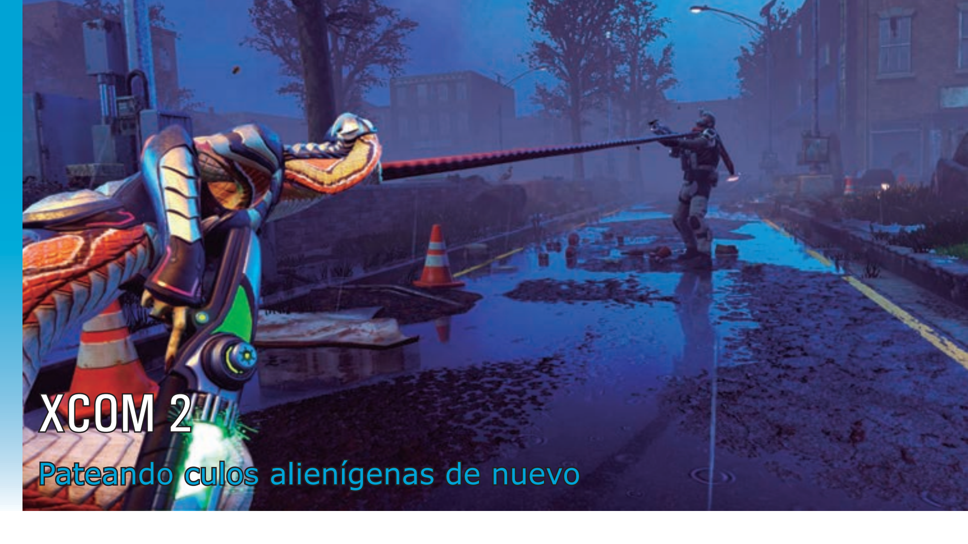




UFC 2

Uncharted 4: The Thief's End

Take 2
PEGI 16
PC



XCOM 2

Pateando culos alienígenas de nuevo



>>>Creación de mods

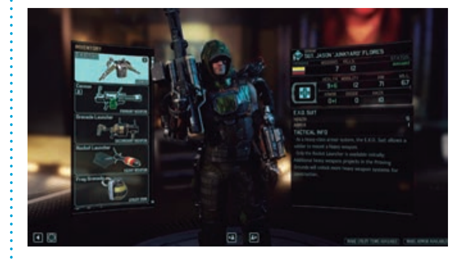
Desde diseños de cascos y armaduras hasta más mapas para que la experiencia sea más variada, pasando incluso por botones de acción adicionales, como uno para evacuar a todos los soldados con solo pulsar un botón.

>>>En constante evolución

La nave que nos sirve de base nos permite mejorar y crear diferentes compartimentos, cada uno encargado de una tarea, como construir armas, armaduras, investigar cuerpos recuperados o mejorar nuestro pelotón. Dado que todo en el juego cuesta tiempo, es vital planificar bien cada acción y no dejar nunca parada la construcción y mejora, para aprovechar cada día de juego.

Tras el gran éxito cosechado por el remake de la serie XCOM, estaba claro que Firaxis prepararía un nuevo título.

Este nuevo juego retoma la historia 20 años después del final de la guerra. La gran coalición que gobierna el planeta llamada Advent lo hace con puño de hierro y, aunque ha mejorado la vida de muchísimas personas, ha supuesto a cambio la pérdida de libertad y de una forma de vivir que a las personas nos encantaba. Sin embargo, como siempre, hay un grupo que se resiste a dar la batalla por perdida y sigue trabajando en la sombra para acabar con los visitantes. Un grupo que nada más comenzar el juego recibirá una importante inyección de moral y capacidades (que no desvelaremos) que les ayudará a organizar un contraataque con todas las de la ley. Habrá que volver a poner en marcha a los rebeldes de todo el planeta comunicándonos con ellos, al mismo tiempo que vamos completando misiones y, sobre todo, retrasando la ejecución de un misterioso proyecto secreto de los invasores, llamado Avatar, que parece que podría suponer el final de la raza humana. Como ya esperábamos, XCOM 2 sigue siendo un juego de estrategia por turnos en el que en esta ocasión el sigilo y la ocultación son más vitales que nunca. Planificar nuestros primeros movimientos para tender emboscadas a los enemigos supone gozar de una ventaja notable posteriormente. En misiones sencillas no es determinante, pero en las más complejas no hay color, si no nos organizamos bien, lo pasaremos realmente mal en el mejor de los casos.



Por lo demás, un juego sobresaliente a nivel gráfico, especialmente en las secuencias de disparos que abandonan la perspectiva isométrica, que nos tendrá enganchados al PC durante muchísimas horas. ✍ Grenouille



El juego sigue ofreciendo perspectiva isométrica a la hora de dar las órdenes a nuestras tropas.



Sébastien Loeb Rally Evo

Cambio radical

REVIEW

Bandai Namco Ent. Europa
PEGI 3
PlayStation 4 • PC • Xbox One

Ya el mes pasado os traíamos un primer acercamiento de este juego de Milestone, un juego que ha supuesto un cambio radical de la manera de afrontar los juegos de rally que siempre ha producido la compañía "oficiales", para pasarse al lado de la no oficialidad ni contar con licencias exclusivas.
Aun así, Milestone no ha rebajado ni un ápice su espectacularidad y rigurosidad a la hora de desarrollar Sébastien Loeb Rally Evo, un juego que nos trae al mundo de la competición de los rallies por todo el mundo de la mano del campeón del que el juego lleva su nombre.
La oferta de juego es bastante variada, y dentro de lo que es el modo carrera, no tendremos que seguir un orden establecido (una forma inteligente de no frustrarnos ante desafíos complicados de carreras), con lo que podremos establecer el orden que queramos.
15 modos de juego diferentes nos darán lugar a poder descubrir el mundo de la competición a lo largo de todo el mundo. Si al modo carrera le ponemos además al "Loeb Experience" podemos disfrutar a tope de las mejores carreras y de las mejores participaciones del protagonista del juego de Milestone, añadiendo un punto más a favor del juego, siempre a través de un sistema de créditos y adquisición de fama para poder desbloquearlo.
También cabe destacar la inclusión del modo Pike Peaks, donde tenemos la oportunidad de demostrar que somos los mejores subiendo o escalando la montaña, a través de intrincadas curvas e idílicos paisajes. Tampoco podemos olvidarnos del Rally Cross o los Open, que le dan aún más opciones al juego.
Si a todo ello le sumamos que 16 de los mejores constructores a nivel mundial están presentes en el juego con más de 58 modelos diferentes de coche, hacen a este Sébastien Loeb Rally Evo aún más interesante, y además con la posibilidad de personalizarlos como queramos con las opciones que el juego contiene.
Si somos amantes de los juegos de rally, Sébastien Loeb Rally Evo tiene que formar parte de nuestra juegoteca, pues se le puede sacar mucho partido. ✍ Penélope



>>>DLCs anunciados

Cuando apenas lleva unos días el juego en la calle, Milestone ya ha anunciado que a finales de febrero sacará dos nuevos DLCs con contenido adicional para todas las plataformas: Rallycross Pack y Class S The Prototypes, por si acaso nos parecía poco contenido lo que el juego trae por defecto.

>>>Sébastien Loeb, un prodigio

Este francés de la Alsacia ostenta el récord de títulos en el Campeonato Mundial de Rallies con nueve campeonatos, los cuales obtuvo de forma consecutiva de 2004 a 2012, así como los récords de victorias en competencias de rally con setenta y ocho, de podios con ciento dieciséis y de victorias en tramos con novecientos. Ahí es nada.



Una auténtica gozada conducir auténticos clásicos de los rallies como este Lancia Delta Integrale.

ZONA ON LINE



Los mejores contenidos descargables

Star Wars Battlefront y WWE 2K16

>>>Rockband 4

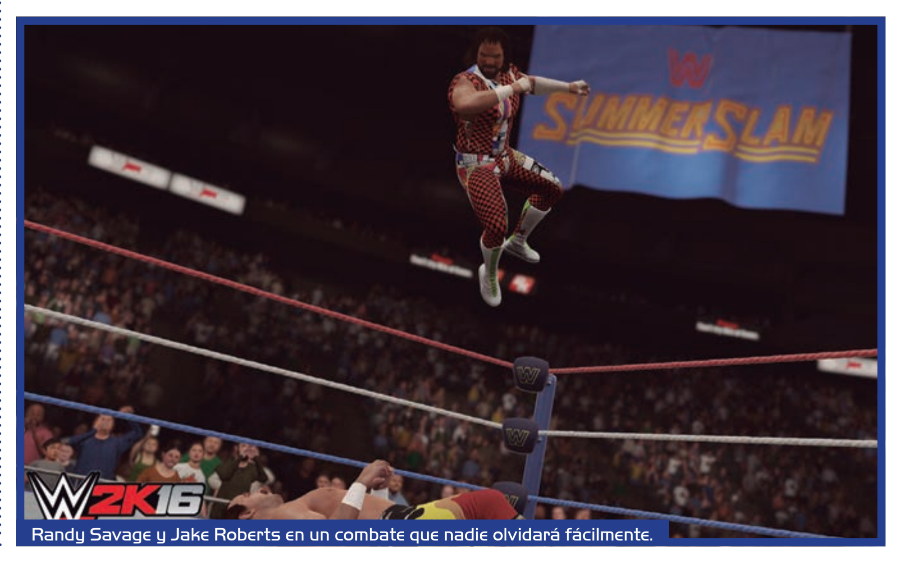
La actualización gratuita de febrero incluye: Puntuaciones conseguidas a través del modo "Play a Show" y publicadas en las tablas de clasificación; Nuevos artículos en la Rock Shop que incluyen el casco Raz y la camiseta Whispering Rock Psychonauts de Double Fine Productions; Pone final a varias hazañas de puntuación, incluyendo el tema de la banda Overdrive; Varias correcciones que mejoran los problemas de puntuación con el sistema Freestyle Guitar Solo; Ajustes de audios que dan lugar a una mezcla más "complete" y "viva" así como varias actualizaciones para errores menores.

>>>GTA Online

Lánzate en caída libre a la Zona de Salto, la última ampliación de GTA Online para PC, PS4 y Xbox One. En este nuevo modo Adversario, equipos de paracaidistas saltan desde Cargobobs y corren para llegar al suelo y tomar y mantener el control de una pequeña extensión de tierra firme. Ganará el primer equipo que consiga mantener la zona de salto durante un total de dos minutos.

Cuando en EA publicaron la actualización gratuita La batalla de Jakku, presentaron con ella un nuevo modo de juego llamado Punto de inflexión. Un modo que ahora lo han ampliado para que pueda jugarse en todos los mapas que actualmente son compatibles con Asalto AT-AT y Supremacía. En este modo de 20 contra 20 jugadores, las fuerzas rebeldes tienen que localizar los tres puntos de control del Imperio. El tiempo corre, pero si la Rebelión consigue capturar un punto de control, recibirá tiempo adicional y aparecerán nuevos puntos de control. El objetivo último es avanzar hasta la base del Imperio, donde tendrá lugar la batalla final. También han añadido un nuevo mapa multijugador en Hoth que será compatible con todos los modos de juego para 40 jugadores (Asalto AT-AT, Supremacía y Punto de inflexión) además de Escuadrón de cazas. Este mapa incluye la nueva misión de supervivencia Cuevas de Hielo, que podrás jugar en solitario o de manera cooperativa, poniendo a prueba tu capacidad para contener oleadas de fuerzas imperiales cada vez más peligrosas.

2K ha anunciado que el pack de Showcase del Hall of Fame 2015, el último contenido descargable de WWE 2K16, está ya disponible en PlayStation 4, Xbox One, PlayStation 3 y Xbox 360 a un precio recomendado de 9,99€. El Showcase del Hall of Fame 2015 incluye una mezcla de duelos icónicos e imaginarios entre actuales talentos de la WWE e integrantes de la clase 2015 del Hall of Fame. La lista completa de los combates jugables incluye los siguientes: "Macho Man" Randy Savage contra Jake "The Snake" Roberts; Rikishi contra The Rock; AlundraBlayze contra Paige; Larry Zbyszko y Arn Anderson contra Ricky "The Dragon" Steamboat y Dustin Rhodes; TatsumiFujinami contra RicFlair; The Bushwhackers (Butch Miller y Luke Williams) contra The Natural Disasters (Typhoon y Earthquake); The Outsiders (Kevin Nash y Scott Hall) contra Harlem Heat (Booker T y Stevie Ray). El pack de Showcase del Hall of Fame también se incluye en el pase de temporada de WWE 2K16. Con un precio de 24,99€, lo que supone más de un 20% de ahorro respecto a la compra del contenido por separado



Randy Savage y Jake Roberts en un combate que nadie olvidará fácilmente.


Escapa del mundo que conoces.
LA SERIE DIVERGENTE
LEAL
SUMMIT ENTERTAINMENT PRESENTA UNA PRODUCCIÓN RED WAGON ENTERTAINMENT UNA PRODUCCIÓN MANDEVILLE FILMS UNA PELÍCULA DE ROBERT SCHWENTKE "THE DIVERGENT SERIES: ALLEGIANT" SHAILENE WOODLEY THEO JAMES JEFF DANIELS
MILES TELLER ANSEL ELGORT ZOË KRAVITZ MAGGIE Q RAY STEVENSON BILL SKARSGÅRD CON OCTAVIA SPENCER Y NAOMI WATTS CASTING DE MARY VERNIEU, CSA Y VENUS KANANI, CSA CO-PRODUCTORES JOHN WILDERMUTH CHARLIE MORRISON
SUPERVISOR EFECTOS VISUALES STEFEN FANGMEIER SUPERVISOR MUSICAL RANDALL POSTER MÚSICA DE JOSEPH TRAPANESE DISEÑO DE VESTUARIO MARLENE STEWART MONTAJE STUART LEVY, ACE DISEÑO DE VESTUARIO ALEC HAMMOND DIRECTOR DE FOTOGRAFÍA FLORIAN BALLHAUS, ASC
PRODUCTORES EJECUTIVOS TODD LIEBERMAN DAVID HOBERMAN BARRY WALDMAN NEIL BURGER PRODUCIDA POR DOUGLAS WICK, P.G.A. LUCY FISHER, P.G.A. POUYA SHAHBAZIAN BASADA EN LA NOVELA "ALLEGIANT" DE VERONICA ROTH
GUIÓN DE NOAH OPPENHEIM Y ADAM COOPER & BILL COLLAGE DIRIGIDA POR ROBERT SCHWENTKE
eOne
e0nefilms.es
#Leal
facebook.com/eOneSpain
TheDivergentSeries.movie
ESTRENO 11 MARZO
SOUNDTRACK AVAILABLE ON ISLAND
DOLBY ATMOS
[NYSE: LGF]
SUMMIT ENTERTAINMENT
A LIONSGATE COMPANY
TM & © 2016 Summit Entertainment, LLC. All Rights Reserved.